

Reglement Hallenturniere Oberburg

Turniereinsatz

Der Turniereinsatz ist vor Turnierbeginn der Turnierleitung zu bezahlen. Kurzfristig oder nicht angemeldete Mannschaften werden entsprechend der Umtriebe in Rechnung gestellt.

Spielberechtigung

Alle Spieler, die auf der Spielerliste aufgeführt sind, sind spielberechtigt. Es dürfen höchstens 11 Spieler pro Team angemeldet werden.

Jeder Spieler ist für die ganze Turnirdauer nur in einer Mannschaft spielberechtigt. Zuwiderhandlungen haben die Disqualifikation aller beteiligten Mannschaften zur Folge, ohne Rückerstattung des Turniereinsatzes.

Platzzuteilung und Anstoss

Die erstgenannte Mannschaft hat Anstoss, Tenuevorteil und spielt von links nach rechts, aus Sicht der Turnierleitung (Speakertisch).

Turniermodus

Es wird eine Vorrunde sowie eine Finalrunde gespielt. Details sind dem Spielplan zu entnehmen. Die Klassierung ergibt sich wie folgt:

1. die Punktzahl
2. die bessere Tordifferenz
3. das Resultat der direkten Begegnung
4. die mehrerzielten Tore
5. ein Penaltyschiessen (gem. WR-SFV)

Die Strafstösse werden von der 7 Meter-Markierung aus getreten.

Pro Mannschaft können 5 Penalties, von 5 verschiedenen Spielern, in abwechselnder Reihenfolge mit dem Gegner ausgeführt werden. Ist der Spielstand dann immer noch unentschieden, wird das Penaltyschiessen bis zur Entscheidung weitergeführt, allerdings wird pro Mannschaft nur noch ein Penalty getreten. Ein Spieler darf erst dann einen zweiten Penalty treten, wenn sämtliche auf der Spielerliste aufgeführten und während des Spieles anwesenden und spielfähigen Spieler je einen Penalty ausgeführt haben.

Welche Mannschaft zuerst schießt, wird von der Turnierleitung bestimmt!

Versicherung

Versicherung ist Sache der Teilnehmer. Für Wertgegenstände in der Halle wird nicht gehaftet.

Preise

Jede Mannschaft erhält einen Preis.

Spielreglement

Es wird mit Futsal-Bällen gespielt.

Spieleranzahl

Eine Mannschaft besteht aus höchstens 11 Spielern, von denen jeweils fünf (vier Feldspieler und ein Torwart) bzw. 6 bei den F-Junioren (fünf Feldspieler und ein Torwart) gleichzeitig auf dem Spielfeld sein dürfen. Das Auswechseln von Spielern, auch fliegend, ist gestattet. Ausgewechselte Spieler

können wieder ins Spiel eintreten.

Spielzeiten

Die Spielzeit ist von der Turnierleitung festgelegt und sind auf dem Turnierplan ersichtlich. Die angegebenen Anspielzeiten sind verbindlich, zu spätes Antreten hat Forfait zur Folge. Bei Spielbeginn müssen mindestens 3 Feldspieler und der Torwart anwesend sein. Die Zeitmessung erfolgt durch die Turnierleitung und ist allein massgebend. Wir bitten die Mannschaften, sich 10 Minuten vor Spielbeginn bereit zu halten.

Abschlag und Anstoss

Der Torwart darf den von ihm gehaltenen Ball nur in die eigene Spielfeldhälfte ins Spiel befördern (mit der Hand oder mit dem Fuss) , d. h. der Ball muss in der eigenen Spielfeldhälfte von einem Feldspieler berührt werden oder den Boden berühren. Bei einem Verstoss hiergegen erhält die gegnerische Mannschaft einen indirekten Freistoss auf der Mittellinie dort zugesprochen, wo der Ball in die gegnerische Spielfeldhälfte eindrang. Das gleiche gilt beim Torabstoss, der aus dem Torraum getreten wird. Der Ball ist im Spiel, wenn er den Torraum verlassen hat. Der Torabstoss darf von vom Torhüter mit der Hand oder Fuss erfolgen. Beim Torabstoss haben die gegnerischen Spieler den Torraum zu verlassen.

Torhüter

Die Rückpassregel ist in den Altersklassen wo sie gilt, nicht aufgehoben.

Offside

Die Offsidedregel ist aufgehoben.

Freistösse und Distanz

Alle Freistösse sind indirekt auszuführen. Bei Ausführung des Freistosses beträgt die Distanz der gegnerischen Spieler mindestens 5 Meter zum Ball.

Toranerkennung

Ein gültiges Tor kann nur aus der Angriffshälfte erzielt werden.

Seitenbegrenzung

Auf der Seite mit Sprossenwand dürfen die Matten als Bande verwendet werden. Geht der Ball über die Matten, wird mit indirektem Freistoss für den Gegner weitergespielt. Verlässt der Ball die Seitenlinie auf der Speakertischseite, wird anstelle mit Einwurf, mit einem indirekten Freistoss weitergespielt. Berührt der Ball die Hallendecke wird mit indirektem Freistoss für den Gegner weitergespielt.

Ausrüstung/Schmuck

Das Tragen der Schienbeinschoner ist obligatorisch. Schmuck jeglicher Art ist abzulegen.

Karten

Gelbe Karten haben eine 2-Minutenzeitstrafe zur Folge.

Rote Karten haben eine 2-Minutenzeitstrafe zur Folge und wird mit Restausschluss des Spielers vom Spiel jedoch nicht vom Turnier geahndet.

Schlussbestimmungen

Mit der Teilnahme am Hallenturnier wird das Reglement akzeptiert. Die Turnierleitung behält sich vor, allfällige nicht geregelte Situationen, auf Platz zu entscheiden.



Die Turnierleitung

